***Architecture Design Phần Mền Học Tiếng Anh Lớp 10***

***Nhóm 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15***

Version 1.0

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

NGÔ HUY BIÊN

Tp HCM - ngày 18 tháng 04 năm 2010

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| 18/04/2010 | 1.0 | Thiết kế kiến trúc của phần mềm, lần chỉnh sửa 01 | Nhóm Thiết Kế Kiến Trúc. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

[II. Tổng quan hệ thống 4](#_Toc262783251)

[III. Những yêu cầu khi chạy chương trình 4](#_Toc262783252)

[IV. Mục Tiêu Của Phần Mềm 4](#_Toc262783253)

[V. Công nghệ 4](#_Toc262783254)

[VI. Kiến trúc hệ thống 5](#_Toc262783255)

[Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống 6](#_Toc262783256)

[A. MANAGER APP 6](#_Toc262783257)

[B. UNIT 6](#_Toc262783258)

[C. READING 6](#_Toc262783259)

[D. SPEAKING 6](#_Toc262783260)

[E. WRITING 6](#_Toc262783261)

[F. LISTENNING 6](#_Toc262783262)

[VII. Cơ Sở Dữ Liệu 8](#_Toc262783263)

[Lược đồ 8](#_Toc262783264)

# 

# *Tổng quan hệ thống*

Với kiến trúc tổng quan hệ thống cho thấy được những chức năng chính trong phần mềm có khả năng giải quyết. gồm có khổi xử lý(xử lý nhập xuất, tính toán ), khối lưu trữ, cách thức lưu trử dữ liệu.

# **Những yêu cầu khi chạy chương trình**

* Phần cứng tối thiểu : RAM 128MB , HDD 500MB
* Phần mềm
  + Windows XP trở lên
  + Internet Explorer 6.0 hoặc Firefox 1.5 trở lên
  + .NET Framework 2.0

# **Mục Tiêu Của Phần Mềm**

* Đơn giản, tiện dụng, đáp ứng được toàn bộ nội dung sách giáo khoa English 10 chương trình đào tạo của bộ giáo dục , có khả năng thêm những tiện ích hổ trợ (từ điển, luyện viết câu,..)
* Tốc độ tương đối, có thể hoạt động được trên máy mạng tại gia đình

# **Công nghệ**

* Silverlight 3.0
* XML : dùng để lưu trữ tất cả dữ liệu trong dự án, bài tập, bài đọc, luyện phát âm,…

# Kiến trúc hệ thống



|  |  |
| --- | --- |
| **Thành phần** | **Diễn giải** |
| MANAGER APP | Lớp quản lý các màn hình |
| UNIT | Từng màn Đơn vị bài học |
| SPEAKING | Lớp đại diện cho phần reading |
| LISTENNING | Đại diện cho phần Listenning |
| READING | Đại diện cho Phần Reading |
| WRITING | Đại diện phần làm bài tập cho học sinh |

# Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

## MANAGER APP

Chứa các đối tượng Unit. Sẽ được khởi tạo từ Xml

## UNIT

Chứa thông tin về Unit đang tương tác, và các control con bên trong nó, tương ứng cho 4 chức năng chính của phần mềm

## READING

Chứa thông tin về Unit đã được chọn, tương ứng nó sẽ khởi tạo control Reading bằng cách đọc dữ liệu từ Xml, theo đường dẫn được xác định thông qua UNIT

## SPEAKING

Là Control thực hiện giúp người dùng luyện kĩ năng nói, bằng cách tự nói qua đoạn text cho trước, với những gợi, hệ thống sẽ hổ trợ sao lưu audio.

## WRITING

Là Control thể hiện giao diện giúp người dùng làm bài tập theo từng chủ đề xác định. Chấm điểm, xuất đáp an.

## LISTENNING

Là Control thể hiện giao diện phát ra video cho người sử dụng học nge, học phát âm.

# **Cơ Sở Dữ Liệu**

Dữ liệu lưu dạng xml, và được tổ chức theo từng chức năng của chương trình

## Lược đồ

